

ДИСЦИПЛИНА: ИНФОРМАТИКА

Группа ИС-11
Дата: 14. 04. 2020
Продолжительность 2 часа

Преподаватель Панченко Т. Н.
antali_panchenko@mail.ru
Тел. 89241357834

Тема: Основные редакторы растровой графики. Основные форматы растровых графических файлов. Графический редактор Paint.

Задание:

- 1. Изучить теоретический материал по данной теме, пройдя по ссылке:**
<https://multiurok.ru/index.php/files/liektsiia-osnovnyie-riedaktory-rastrovoi-ghrafiki-.html>
- 2. Письменно ответить на тест “Кодирование графической информации”:**
 - 1. Растровое изображение представляется в памяти компьютера в виде:**
 - а) графических примитивов и описывающих их формул
 - б) последовательности расположения и цвета каждого пикселя
 - в) математических формул, содержащихся в программе
 - г) параметров графических примитивов
 - 2. Графическое изображение, представленное в памяти компьютера в виде описания совокупности точек с указанием их координат и оттенка цвета, называется:**
 - а) растровым
 - б) векторным
 - в) фрактальным
 - г) линейным
 - 3. Минимальным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:**
 - а) пиксель
 - б) бит
 - в) растр
 - г) символ
 - 4. Из сочетания каких цветов складывается на экране вся красочная палитра, основанная на методе кодирования RGB?**
 - а) белый, черный, серый
 - б) красный, голубой, зеленый
 - в) синий, зеленый, красный
 - г) белый, черный, бесцветный

5. Какая цветовая модель используется в излучающих свет технических устройствах?

- а) CMK
- б) CMYK
- в) RGB
- г) CRGB

6. В процессе преобразования растрового графического изображения количество цветов уменьшилось с 65536 до 16. Во сколько раз уменьшится объем, занимаемый изображением в памяти?

- а) в 2 раза
- б) в 4 раза
- в) в 8 раз
- г) в 16 раз

7. Изображения какой графики масштабируются с потерей качества?

- а) растровой
- б) векторной
- в) фрактальной
- г) трехмерной

8. Изображения, выполненные в какой графике, “не фотографичны”, схематичны, видно, что они нарисованы

- а) такими изображения получаются в любой компьютерной графике
- б) в 3-D графике
- в) в растровой графике
- г) в векторной графике

9. Какой термин употребляется в растровой графике для обозначения количества точек на стандартную единицу длины:

- а) dpi
- б) ppi
- в) lpi
- г) pixel

10. Не сжатый формат графической информации имеет файл с расширением:

- а) JPG
- б) GIF
- в) BMP
- г) WAV

11. Геометрические примитивы – прямоугольник, куб, шар, конус и пр. используются ...

- а) в растровой графике
- б) в векторной графике
- в) во фрактальной графике
- г) в 3-D графике

12. Для хранения растрового изображения размером 32*32 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?

- а) 256
- б) 2
- в) 16
- г) 4

Ответы прислать мне на почту или вотсап