

Министерство образования Приморского края
Краевое государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
«Лесозаводский индустриальный колледж»

Задания для самостоятельной работы
по МДК 12 Оператор электронно вычислительных и вычислительных машин

Специальность: 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Преподаватель: Грановская М.В.

Задание:

1. Изучить лекцию.
2. Выполнить практическую работу и составить отчет.

***(отчет по практической работе отправить электронную почту mr.granovskaya.87@mail.ru)**

Программа Windows Movie Maker

Windows Movie Maker — это программа для создания/редактирования видео. Включается в состав клиентских версий Microsoft Windows, начиная с Windows ME и заканчивая Windows Server 2008. Обновлённая версия программы включена в Windows XP, Windows XP Media Center Edition и Windows Vista. После выпуска Vista работа над программой была прекращена. В качестве замены для неё предлагается Киностудия Windows, входящая в состав бесплатного загружаемого с сайта Microsoft программного пакета Windows Live.

Возможности

- Получение видео с цифровой видеокамеры
- Создание слайд-шоу из изображений
- Обрезание или склеивание видео
- Наложение звуковой дорожки
- Добавление заголовков и титров
- Создание переходов между фрагментами видео
- Добавление простых эффектов
- Вывод проекта в формат WMV или AVI с настраиваемым качеством

Коротко о создании фильмов

С помощью программы **Windows Movie Maker** можно **создавать видео из фотографий**, изображений и видео с наложением голосового и музыкального сопровождения.

В программе Windows Movie Maker разобраться очень легко, так как она практически всё делает сама. Даже новичок с этим без усилий справится. Простой дизайн горизонтального и вертикального меню, а так же несколько, элементарных в применении кнопок, доставят огромное удовольствие при создании видео из фотографий, видеороликов и изображений.

Программа Windows Movie Maker – бесплатная. Имеется у всех пользователей на компьютере, так как поставляется с лицензионной версией Windows. У кого программы нет, можно скачать в Интернете.

Программа Windows Movie Maker помогает создавать слайд-шоу из фотографий, видеороликов и изображений, оформленное замечательными переходами и видеоэффектами. Имеет возможность наложения на слайды текстов, наименований и титров к фильму, появляющихся и исчезающих в виде анимационных спецэффектов, звуков с помощью микрофона и музыки из файла на компьютере. Имеет функции изменения и подборки шрифтов, цвета текста и фона.

Перед началом создания видеоролика желательно закачать фотографии, музыку и видео, которые будут использоваться, в отдельную папку на компьютере.

Много материала сразу не желательно добавлять. Лучше сделать несколько видеороликов с небольшим весом. Они тогда быстрее и без проблем (которые бывают) сохраняются из проекта в фильм. Потом Вы импортируете созданные ролики-части (как видео-файлы) в новый проект и сохраняете их в один фильм.

Музыку лучше брать в формате WMV, но программа работает и с форматом MP3.

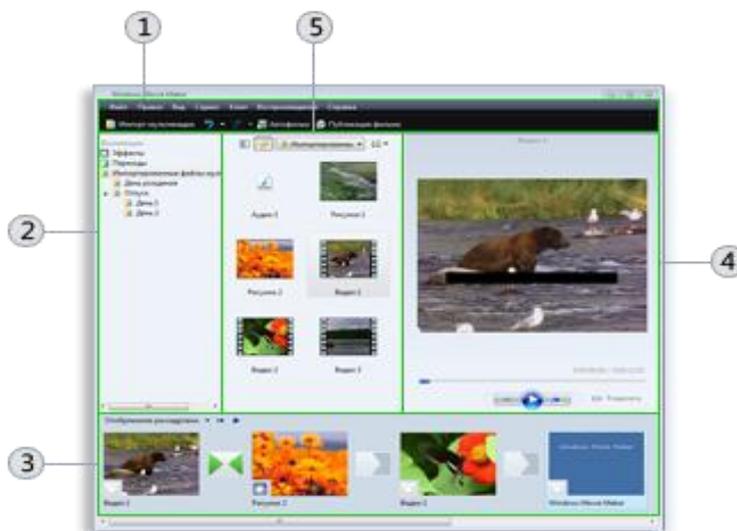
Видео можно добавлять в создаваемый видеоролик, нажав на строку: “Импорт видео” в вертикальном меню. Операции с видео можно выполнять те же, что и с фотографиями: накладывать видеоэффекты, текст и добавлять видео переходы.

После нескольких выполненных операций в программе желательно сохранять проект с помощью горизонтального меню: **Файл => Сохранить проект** и почаще выполняйте эту операцию в процессе создания видео (из личного опыта: может зависнуть компьютер, тогда надо всё заново делать. Хотя работает функция автосохранения, и при повторном открытии программы всплывает окно с предложением открыть сохранённый проект, в котором зачастую не сохранены последние операции). Сохранённый проект имеет формат MSWMM. После создания видео запускается **создание фильма** с помощью строки вертикального меню: “**Сохранение на компьютере**”. Готовый фильм имеет формат WMV.

Проект видео можно открывать в данной программе и вносить любые изменения. После изменения необходимо сохранить проект и перезаписать фильм на компьютере, как указано выше. После знакомства с программой Windows Movie Maker Вам будет интересно познакомиться с ещё одной замечательной программой: Total Video Converter, с помощью которой за короткий промежуток времени можно из любого видео создать Gif-анимацию (гифку).

Общее представление об инструментах программы Windows Movie Maker

Программа Windows Movie Maker состоит из трех основных частей: области основных компонентов интерфейса, раскадровка или шкала времени и монитор предварительного просмотра.



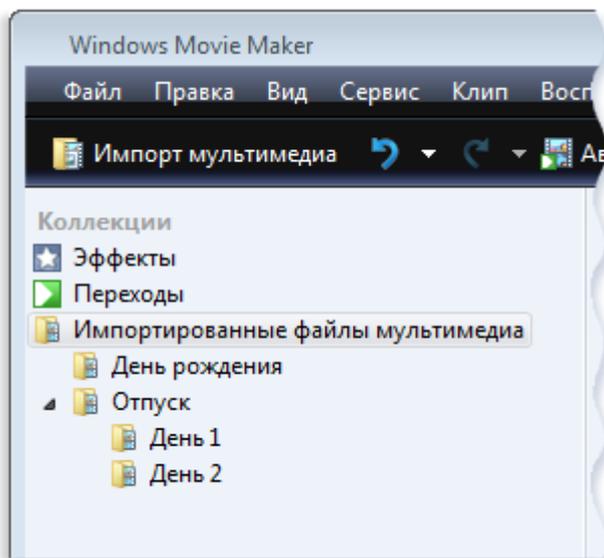
- ① Строка меню
- ② Область задач
- ③ Раскадровка/шкала времени
- ④ Окно просмотра
- ⑤ Область содержимого

Об областях основных компонентов интерфейса

Windows Movie Maker предоставляет несколько различных панелей, выбор которых зависит от выполняемых задач.

- На панели «Задачи» перечислены типичные задачи, которые бывает необходимо выполнить при создании фильма, в том числе импорт файлов, редактирование фильма и его публикация.
- В области коллекций отображаются папки коллекций, в которых содержатся клипы. Папки коллекций появляются в области коллекций слева, а клипы в выбранной папке коллекции отображаются в области содержимого справа. На следующем рисунке показана область коллекций:

Основные части Windows Movie Maker



Область коллекций

- В области содержимого показаны клипы, эффекты или переходы, с которыми идет работа при создании фильма, в зависимости от выбранного режима. Можно выбрать между режимами отображения эскизов или сведений. Можно перетаскивать клипы, переходы или эффекты из области содержимого, коллекции из области коллекций в раскадровку или на шкалу времени текущего проекта. Также можно перетаскивать клипы на монитор предварительного просмотра для их воспроизведения. Если изменить клип, эти изменения отразятся только в текущем проекте; они не влияют на исходный файл.

О раскадровке и шкале времени

Область, в которой создается и редактируется проект, отображается в двух режимах: раскадровки и шкалы времени. При создании фильма можно переключаться между этими двумя режимами.

- **Раскадровка.** Раскадровка является режимом по умолчанию в программе Windows Movie Maker. Раскадровку можно использовать для просмотра последовательности или порядка клипов в проекте и, при необходимости, легкого изменения их порядка. Этот режим также позволяет просматривать любые добавленные видеоэффекты или видеопереходы. Добавленные в проект аудиоклипы не отображаются в раскадровке, но их можно просмотреть в режиме шкалы времени. На следующем рисунке показан режим раскадровки в программе Windows Movie Maker:



- **Шкала времени.** Режим шкалы времени предоставляет возможность более подробного просмотра проекта фильма и позволяет выполнять более тонкую работу по редактированию. При помощи режима шкалы времени можно обрезать видеоклипы, настраивать продолжительность переходов между клипами и просматривать звуковую дорожку. Можно использовать шкалу времени для просмотра или изменения времени воспроизведения клипов в проекте. Кнопки шкалы времени позволяют переключаться в режим раскадровки, масштабировать детализацию проекта, добавлять комментарии, настраивать уровни звука. На следующем рисунке показан режим шкалы времени в программе Windows Movie Maker:



Режим шкалы времени

О мониторе предварительного просмотра

Монитор предварительного просмотра позволяет просматривать отдельные клипы или весь проект. При помощи монитора предварительного просмотра можно посмотреть проект перед публикацией его как фильма. Кнопки под монитором предварительного просмотра позволяют воспроизводить клип, приостанавливать воспроизведение или выполнять покадровое перемещение по клипу вперед или назад. Кнопка разделения позволяет разделить клип на две части по моменту, отображаемому на мониторе предварительного просмотра.

Можно сделать монитор предварительного просмотра больше или меньше, открыв в меню **Вид** подменю **Размер окна при просмотре** и выбрав размер. Также можно перетащить окно, чтобы сделать его больше или меньше.

Применимо к следующим выпускам Windows Vista:

| |
|--------------|
| Starter |
| Home Basic |
| Home Premium |
| Business |
| Ultimate |
| Enterprise |

Практическая работа

Аудио- и видеомонтаж с использованием специализированного программного обеспечения.

1. Цель работы: обобщить и закрепить навыки использования компьютера для создания мультимедийных продуктов.

2. Оборудование, приборы, аппаратура, материалы: персональный компьютер, программа Windows Movie Maker..

3. Краткие теоретические сведения.

Впервые программа **WindowsMovieMaker** была включена в состав клиентских версий операционной системы MicrosoftWindows, начиная с платформы под названием Windows ME. Ну, а заканчивается ее история после того, как была создана операционная система WindowsVista, в состав которой данная программа также попала, однако после этого работа над приложением была официально прекращена, а в качестве альтернативы и замены для **WindowsMovieMaker** было создано ПО под названием «[Киностудия Windows](#)», которое было включено в комплект совершенно бесплатного программного пакета WindowsLive. Данный пакет можно легко загрузить с сайта Microsoft.

Особенности программы WindowsMovieMaker:

- Возможность импорта видео с флешки или с цифровой и аналоговой видеокамеры.
- Возможность создавать из изображений качественное слайд-шоу.
- Возможность обрезать и склеивать видеофайлы.
- Возможность наложения звуковой дорожки на видеоданные.
- Возможность добавления на видео титров и заголовков.
- Возможность создания между фрагментами видео различных переходов.
- Возможность добавления различных простых видеоэффектов.
- Возможность сохранения проекта в форматах WMV или AVI.
-

WindowsMovieMaker – весьма простая в освоении даже начинающими пользователями и достаточно эффективная программа для считывания, обработки и записи любительских роликов. Однако она имеет один весьма заметный недостаток: программа работает практически только с одним-единственным видеоформатом – WindowsMediaVideo (WMV). Это означает, что созданные в ней ролики можно смотреть только на компьютере.

4. Задание

1. Запустите Windows Movie Maker. **Пуск – Программы - Windows Movie Maker**
2. Настройка интерфейса программы: проверьте меню **Вид**, активными являются (установлены флажки) пункты **Панель инструментов, строка состояния, Панель задач**.
3. Рассмотрите в левой части окна **Панель задач**. Определите, какие задачи Windows Movie Maker позволяет выполнить.
4. Займемся монтажом видеофильма. **На панели задач** выберите пункт **Импорт изображений**. Выберите нужную папку. Из тематической папки выберите графические файлы, удерживая кнопку **CTRL**, и щелкните кнопку **Импорт**.
5. В центральной части окна на панели **Сборник** вы видите ваши выбранные графические файлы. Выделите их и перетащите в нижнюю часть экрана в окна раскадровки.
6. Добавим эффекты рисунка. Для этого: **Сервис – видеоэффекты**. Просмотрите видеоэффекты и выберите любой понравившейся. Перенесите его на 1 кадр. В правой части окна располагается плеер, нажмите кнопку → (**Воспроизведение**). Просмотрите эффект в плеере. Аналогично примените эффекты следующим кадрам видеофильма.
7. Между кадрами можно установить эффекты переходов. Для этого: **Сервис – Видеопреход**. В центральной части окна рассмотрите примеры видеопереходов. Выберите любой понравившейся, перенесите в нижнюю часть экрана на раскадровку и установите между двумя соседними кадрами. Аналогично установите видеопереходы для оставшихся кадров фильма.
8. Просмотрите результат монтажа в плеере. Есть возможность предварительного просмотра фильма во весь экран. Для этого: **Вид – Во весь экран**.
9. Добавим титульный кадр и финальный кадр фильма. Для этого: На панели задач выбираем пункт **Создание названий и титров**. Выбираем пункт **Добавить название в начале фильма**. Вводим название фильма. Измените анимацию текста, его шрифт и цвет. Поэкспериментируйте, просматривая предварительный результат в окне плеера. Примените выбранные свойства, щелкнув по кнопке **Готово, добавить название в фильм**.
10. Создайте титры в конце фильма. Выполняйте операции самостоятельно, аналогично п. 9.

11. Добавим звуковое сопровождение к фильму. На панели задач выбираем пункт **Импорт звуки и музыки**. Выбираем местонахождения звуковой информации. В нашем случае воспользуемся готовыми мелодиями, расположенными в той же тематической папке. Перенесите звуковой файл на раскадровку. Звуковой файл оказался длиннее фильма, необходимо отрезать лишнее, для этого: подведите указатель мыши к крайнему правому положению звуковой ленты и удерживая переместите до нужного места (указатель принимает вид двойной красной стрелки).
12. Сохраним созданный проект в идее фильма под тем же названием, что и тематическая папка. Для этого: **Сохранение на компьютере- в папке Мои видеозаписи.** –Снова нажимаем кнопку "**Далее**" и ждем пока Movie Maker закончит создание видео-файла – **Установите флажок в пункте – Воспроизвести фильм после нажатия кнопки готово.** Нажмите кнопку **Готово** . Подождите немного, фильм сохраняется в видеоформате.

5. Содержание отчета

Отчет должен содержать:

1. Название работы.
2. Цель работы.
3. Задание и его решение.
4. Вывод по работе.

6. Контрольные вопросы

1. Как запустить программу на компьютере?
2. Как настроить интерфейс программы?
3. Как импортировать файлы в программу?
4. Какие форматы файлов можно импортировать в программу?
5. Как называется шкала, на которой монтируется ролик?
6. Как добавить видеозффект и видеопереход?
7. Где можно просмотреть результат монтажа?
8. Как изменить время показа фото?
9. Как изменить время звучания звука?
10. Как сохранить фильм на компьютере?