

ИНФОРМАТИКА

Задание № 1

группа ЭМ-11
заочное отделение
Продолжительность 4 часа

Преподаватель Панченко Т. Н.
antali_panchenko@mail.ru
Тел. 89241357834 (WhatsApp)

Тема: Основные редакторы растровой графики. Основные форматы растровых графических файлов. Графический редактор Paint.

Изучить теоретический материал по данной теме, пройдя по ссылке:

<https://multiurok.ru/index.php/files/liektsiia-osnovnyie-riedaktory-rastrovoi-ghrafiki-.html>

Задание для самостоятельного выполнения (на оценку)

Письменно ответить на тест “Кодирование графической информации”:

1. Растровое изображение представляется в памяти компьютера в виде:

- а) графических примитивов и описывающих их формул
- б) последовательности расположения и цвета каждого пикселя
- в) математических формул, содержащихся в программе
- г) параметров графических примитивов

2. Графическое изображение, представленное в памяти компьютера в виде описания совокупности точек с указанием их координат и оттенка цвета, называется:

- а) растровым
- б) векторным
- в) фрактальным
- г) линейным

3. Минимальным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

- а) пиксель
- б) бит
- в) растр
- г) символ

4. Из сочетания каких цветов складывается на экране вся красочная палитра, основанная на методе кодирования RGB?

- а) белый, черный, серый
- б) красный, голубой, зеленый

- в) синий, зеленый, красный
- г) белый, черный, бесцветный

5. Какая цветовая модель используется в излучающих свет технических устройствах?

- а) CMK
- б) CMYK
- в) RGB
- г) CRGB

6. В процессе преобразования растрового графического изображения количество цветов уменьшилось с 65536 до 16. Во сколько раз уменьшится объем, занимаемый изображением в памяти?

- а) в 2 раза
- б) в 4 раза
- в) в 8 раз
- г) в 16 раз

7. Изображения какой графики масштабируются с потерей качества?

- а) растровой
- б) векторной
- в) фрактальной
- г) трехмерной

8. Изображения, выполненные в какой графике, “не фотографичны”, схематичны, видно, что они нарисованы

- а) такими изображения получаются в любой компьютерной графике
- б) в 3-D графике
- в) в растровой графике
- г) в векторной графике

9. Какой термин употребляется в растровой графике для обозначения количества точек на стандартную единицу длины:

- а) dpi
- б) ppi
- в) lpi
- г) pixel

10. Не сжатый формат графической информации имеет файл с расширением:

- а) JPG
- б) GIF
- в) BMP
- г) WAV

11. Геометрические примитивы – прямоугольник, куб, шар, конус и пр. используются ...

- а) в растровой графике
- б) в векторной графике
- в) во фрактальной графике
- г) в 3-D графике

12. Для хранения растрового изображения размером 32*32 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?

- а) 256
- б) 2
- в) 16
- г) 4

Ответы прислать мне на электронную почту или на вотсап. Контакты вверху на первой странице документа.